



Директор школы

Утверждаю
Н.Е.Петрова
«03» апреля 2023г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении первенства школы по игре «Перестрелка»
среди учащихся 1-4 классов**

**МБОУ «Байкитская средняя школа» Эвенкийского муниципального района
Красноярского края**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и условия проведения первенства школы по игре «Перестрелка» (далее соревнования) среди учащихся 1-4 классов муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Байкитская средняя школа» Эвенкийского муниципального района Красноярского края (далее МБОУ БСШ ЭМР).

1.2. Организатором данных соревнований является ШСК «Юный олимпиец» МБОУ БСШ ЭМР.

1.3. Участниками соревнований являются обучающиеся 1-4 классов МБОУ БСШ ЭМР.

2. Цели и задачи

Соревнования проводятся с целью привлечения детей к регулярным занятиям физической культурой и спортом, повышения уровня их подготовленности и спортивного мастерства.

Задачи:

- пропаганда здорового образа жизни среди школьников;
- внедрение физической культуры и спорта в повседневную жизнь школьников;
- привлечение широких масс школьников к активным занятиям физической культурой и спортом, здоровому образу жизни;
- определение лучших команд общеобразовательного учреждения.

3. Руководство соревнованиями

Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляется руководством ШСК «Юный олимпиец» МБОУ БСШ ЭМР. Организацию судейства осуществляет Главная судейская коллегия, главный судья соревнований Мосин В.А., судьи Крашенинникова И.А., Хохлина Ю.В.

4. Время и место проведения

Соревнования проводятся с 12 по 21 апреля 2023 года, согласно календарю игр в спортивном зале МБОУ БСШ ЭМР.

5. Участники

Соревнования проводятся отдельно среди мальчиков и девочек в двух возрастных группах: 1 группа - учащиеся 1-2 классов; 2 группа - учащиеся 3-4 классов. К участию в

соревнованиях допускаются команды, состоящие из учащихся одного класса. Состав команды – 10 учащихся.

6. Содержание и правила игры.

Соревнования проводятся по круговой системе в один круг (приложение 1). Игра состоит из двух таймов по 5 минут. Между таймами перерыв 1 минута.

Содержание игры. Играющие произвольно располагаются в своём городе на одной половине площадки (от средней линии до коридора). В ходе игры нельзя заходить на половину противника. Судья подбрасывает волейбольный мяч в центре, между капитанами, и те стараются отбить его своим игрокам. Задача каждой команды - получив мяч, попасть им в противника, не заходя за среднюю черту. Противник увёртывается от мяча и, в свою очередь, пытается осалить мячом игрока противоположной команды. Осаленные мячом игроки идут за линию плена на противоположную сторону (в коридор). Пленный находится там до тех пор, пока его не выручат свои игроки (перебросив мяч без касания стены или земли). Поймав мяч, пленный перебрасывает его в свою команду (без касания стены или земли), а сам перебегает из коридора на свою половину поля.

Побеждает команда, у которой после 2 таймов игры общий счет пленных окажется больше выбитых игроков. Игра заканчивается досрочно, если все игроки одной из команд оказались в плену.

Правила игры:

- в ходе игры участники не имеют права заходить на половину площадки противника;
- салить можно только мячом, который не коснулся земли или другого игрока. Если мяч коснулся земли, его можно смело подбирать и кидать в противника;
- салить мячом можно в любую часть тела, кроме головы;
- летящий мяч можно ловить, но если игрок, поймавший мяч, его выронит, он считается осаленным и отправляется «в плен»;
- если игроку удалось поймать летящий мяч, то игрок противоположной команды, бросивший этот мяч отправляется «в плен»;
- если мяч упущен и укатился в зону «плена», то находящиеся там игроки могут выбивать таким мячом игроков противника;
- с мячом нельзя бегать по площадке, но можно передвигаться, ведя мяч как в баскетболе;
- мяч можно перебрасывать игрокам своей команды, но не более трех раз подряд;
- если мяч вышел за границу поля, то судья вбрасывает его на территорию той команды, из-за линии которой он укатился;
- при нарушении правил мяч передается команде противника;
- в начале игры мяч разыгрывается судьей на центральной линии между капитанами команд. Мяч подбрасывают, а капитаны стараются отбить его в сторону своей команды. Такое разыгрывание может быть заменено жеребьевкой.

7. Определение победителей и награждение

Места команд определяются отдельно среди команд мальчиков и девочек по наибольшему количеству очков, набранных командами на соревнованиях, в двух возрастных группах: 1 группа - учащиеся 1-2 классов; 2 группа - учащиеся 3-4 классов. За

победу – 2 очка, за поражение – 1 очко, не явка – 0 очков. В случае равенства набранных очков у двух и более команд победитель определяется по разнице выбитых и плененных игроков среди данных команд.

Команды, занявшие I, II и III место награждаются грамотами.

8. Форма заявки

Заявки от команд подаются в день проведения соревнований (приложение 2).

Для составления игр судейская коллегия проводит жеребьевку. Вот как она происходит. Заранее из бумаги изготавливаются в соответствии с количеством участвующих команд номера, которые опускаются в урну. Капитаны команд поочередно вынимают из урны номера, которые с этого момента присваиваются их командам. В соответствии с номерами команд с помощью специальных таблиц определяется очередность встреч команд, т. е. игр.

Круговая система (по жеребьевке)

I круг 1-4 2-3

II круг 3-1 4-2

III круг 1-2 3-4

ЗАЯВКА
на участие в первенстве школы по игре «Перестрелка» среди учащихся
_____ классов

от команды _____

№	Ф.И.О.	Дата рождения	Виза врача
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

Капитан команды _____

Кл. руководитель _____

«_____» _____ 2023г.